

## Stay attentive!

<i>Autori gioco</i>	Nerea López Bouzas, psicologa, Ph.D. student
<i>Contesto in cui proporre il gioco</i>	SCUOLA
<i>Fascia età bambini giocatori</i>	3-11 anni
<i>Abilità cognitive coinvolte</i>	Attenzione, memoria, discriminazione visiva
<i>Apprendimenti</i>	Abilità di base
<i>Gioco con difficoltà graduabile</i>	Sì
<i>Gioco con feedback</i>	Visivo
<i>Gioco pensato per bambini con</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sviluppo tipico (no disabilità) (3-5 anni)</li> <li>• Disabilità cognitiva (3-11 anni)</li> <li>• Disturbo dello Spettro Autistico (3-11 anni)</li> </ul>

### DESCRIZIONE ATTIVITÀ

Per svolgere questo gioco, è necessario preliminarmente ritagliare il cubo che trovate nel link presentato nella sezione “Materiali” e assemblarlo.

Inoltre, è necessario dare al bambino/ai bambini coinvolti nell’attività un tablet o uno smartphone.

È possibile giocare sia individualmente che in piccoli gruppi

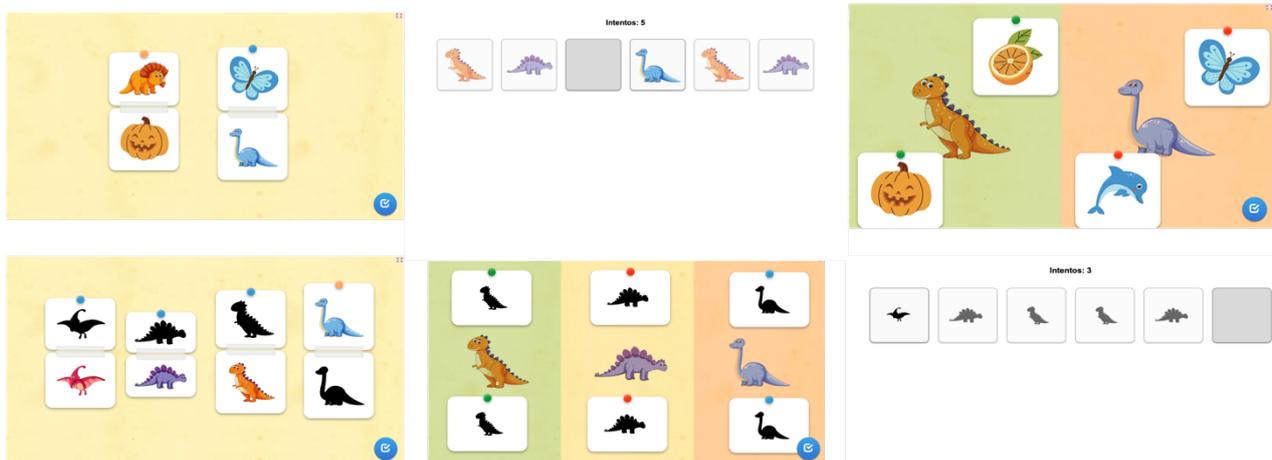
Spiegare al bambino/ai bambini che per svolgere il gioco è necessario lanciare, a turno, il dado e visualizzare il codice QR situato sulla faccia superiore del cubo utilizzando il tablet o smartphone.

Ogni codice QR contiene un link a un'attività creata per promuovere abilità di attenzione, memoria e/o discriminazione visiva con i dinosauri come tema.

Il dado può essere lanciato quante volte desidera il bambino/ gruppo di bambini.

Può essere utilizzato indipendentemente dalla lingua, poiché le attività sono esclusivamente visive.

Tuttavia, le istruzioni di gioco sono disponibili in inglese, spagnolo, italiano e francese.



---

## MATERIALI

Link alla risorsa: [bit.ly/43PP6I7](https://bit.ly/43PP6I7)



Quest'opera è distribuita con Licenza

Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 4.0 Internazionale